CIFP MAJADA MARCIAL

## 1ER CURSO - DESARROLLO DE APLCIACIONES WEB 2023/2024

Proyecto LND 3er Trimestre 23-24

Plazos:

Entrega del proyecto: hasta el viernes 14/6/24 a las 23:59

Entrega tardía debido a otros problemas: 15/6/24 antes de las 13:00

1. Documentación del Proyecto:

**Requisitos documentales:**

* Portada, Índice, Introducción (Los que trabajan con proyectos del módulo de Programación/GTB, pueden mezclar información que ha trabajado con ese módulo).
* Clases CSS y/o estilos Bootstrap trabajados en el proyecto: Breve explicación. (Breve, pero más de dos (2) ejemplos con código e imágenes de cómo queda).
* Explicar cómo se implementó el JS en el Sitio con ejemplos (Breve, pero más de cinco (5) ejemplos con código e imágenes de cómo queda).
* Validaciones en los navegadores.
* Validaciones del HTML y del CSS (en caso de usarse).
* Conclusión.
* Vista de una pantalla de cada modelo responsivo (se elegirán 2 o 3 de entre todas las páginas).
* Extras: Código como anexo, imágenes, etc.

1. Requerimientos del Sitio a nivel de Código Java Scritp:

**El alumnado podrá elegir entre dos(2) modalidades de proyecto:**

1. Proyecto colaborativo con módulo de Programación o GTB.
2. Proyecto del 2do Trimestre mejorado con JS avanzado.
3. **Proyecto colaborativo con módulo de Programación.**

* El alumnado deberá trabajar apoyándose en los distintos proyectos aportados por el docente del módulo de programación y deberá trabajar sobre el CRUD de datos extraídos de la Base de Datos con PHP.

**Aplicación de HTML/CSS en el Sitio Web:**

* El contenido se debe probar al menos en 2 navegadores.
* Se debe de validar el contenido del html.
* El modelo debe ser responsivo (al menos en dos (2) modelos).
* El código HTML, CSS debe estar comentado.

**Aplicación de JS en el Sitio Web:**

* Crear mensaje con información de Cookies.
* Animación en la página principal de varios elementos aplicado desde JS como pueden ser cambios en botones, imágenes, DIV, videos, etc.
  + Los botones del proyecto deben de tener funcionalidad con addEventListenner() y no con el “onclick” desde el html. Dado que el proyecto de programación contiene formularios propios lanzados con PHP, el apartado de botones con comportamientos en JS se solicitará en el apartado de “Carrito de la compra y/o Agrupamientos” y en el apartado de JSON/XML (Consultar con el alumnado por cada proyecto).
* Aplicar alertas de doble validación en varios apartados de enviar formularios o en donde se desea eliminar información.
* Mostrar mensajes tipo Alert (no windows.alert) en todos casos en los que se puedan dar errores, informando de los mismos.
* Validación del Formulario de contacto.
* Debe haber un carrito de compra que se trabajará con arreglos, objetos y local storage.
* Se debe realizar un apartado que deberá cargar documentos en JSON con datos que debe ser mostrados en el documento WEB.
* **Opcional:** Se debe realizar un apartado que deberá cargar documentos en XML con datos que debe ser mostrados en el documento WEB.
* **Opcional:** Los formularios pueden sacar los documentos exportándolos a JSON/XML
* **NOTA:**
  1. Código de Java Script siempre debe estar comentado, aunque sea mínimamente.

1. **Proyecto del 2do Trimestre mejorado con JS avanzado:**

* El alumnado deberá trabajar los siguientes aspectos mejorando con comportamientos de Java Script intermedio el contenido de lo presentado y debe de cumplir con los siguientes apartados a nivel de código:

**Aplicación de HTML/CSS en el Sitio Web:**

* El contenido debe estar Validado y acorde a los distintos navegadores.
* Se debe de validar el contenido de html y css.
* El modelo debe ser responsivo(al menos tres (3) modelos sm, md y lg o xl)).

**Aplicación de JS en el Sitio Web:**

* Crear mensaje con información de Cookies.
* Animación en la página principal de algunos objetos aplicado desde JS.
* Los botones del proyecto deben de tener funcionalidad con addEventListenner() y no con el “onclick” desde el html.
* Mostrar mensajes tipo Alert (no windows.alert) en todos casos en los que se puedan dar errores, informando de los mismos.
* Validación del Formulario de contacto.
* Debe haber un carrito de compra que se trabajará con arreglos, objetos y local storage.
* Se debe realizar un apartado que deberá cargar documentos en JSON el cual debe se mostrará en el sitio WEB.
* **Opcional:** Se debe realizar un apartado que deberá cargar documentos en XML el cual debe se mostrará en el sitio WEB.
* **Opcional:** Los formularios pueden sacar los documentos exportándolos a JSON/XML
* **NOTA:**
  1. Código de Java Script siempre debe estar comentado, aunque sea mínimamente.

## **Ejemplos de las partes del proyecto:**

***Con respecto al HTML/CSS***

* El HTML puede ser modificado mediante etiquetas Bootstrap o CSS, pero siempre mediante la eliminación, agregado o modificación de estilos, clases, id’s desde JavaScript. Esto significa, que al principio hay un estilo y este se modificará bien mediante eventos retrasados o con comportamientos del botón o teclado.
* El modelo responsivo puede cambiar la forma en la que se muestran los objetos en pantalla, bien mediante clases de Bootstrap o clases realizadas en CSS desde el archivo que se importa desde el HEAD.

***Con respecto al JS que se aplica al HTML***

* Animación en la página principal de varios objetos aplicado desde JS.
* Cambio de claro a oscuro (no es necesario en todo el sitio).
* Botones que cambian de tamaño y estilos.
* Imágenes que cambian cada cierto tiempo por otra o cambia su forma de cuadrada a ovalada.
* DIV que al pasar por encima con el mouse tiene cambio de colores o estilos que resalten.
* Mostrar cambios que se puedan realizar de los elementos del FrontEnd con la configuración desde el BackEnd
* Ejemplo1: Mostrando y ocultando parte de la información al entrar con uno u otro usuario y/o ocultando campos que no quieren mostrar).
* Crear mensaje con información de Cookies, ejemplos:
* Crear un mensaje en el FrontEnd a los 3 Seg. de cargarse la página con información relativa al almacenamiento de Cookies.
* Mostrar mensajes tipo Alert en todos casos en los que se puedan dar errores, informando de los mismos, ejemplos:
* Insertar una clase “Alert de Bootstrap con “alert-success” donde el mensaje aparece encima de los elementos pidiendo aceptar para darse informado por el mensaje. (Ejemplo carrito de la compra al eliminar un elemento).
* Validación del Formulario:
* Los campos deben de tener un mínimo de validación para que no se entreguen vacíos en el caso de que se requiera.
* Validación numérica o con un tipo de clave específica.
* Validación de formatos de correo electrónico.
* Resaltar campos de usuarios que se encuentren vacíos.
* En el carrito elegir iva/igic/exento al final del carrito en botones y al pulsar que pregunte estás seguro y se use una función callback con el ejemplo del video en: [Tips Importantes antes de iniciarnos en la UT4](https://www3.gobiernodecanarias.org/medusa/evagd/oriental/mod/page/view.php?id=523133&forceview=1)
* Debe haber un carrito de compra, ejemplos:
  + - * El carrito de compra puede estar en una página independiente.
      * El carrito de compra no tiene porque abarcar toda la página del sitio y el formato puede ser básico con pocos estilos aplicados.
      * El carrito de puede trabajar con arrays que contienen los objetos.
      * El carrito puede traer elementos de la base de datos que irá insertando. En este caso, se debe demostrar como se trabaja realizando arrays y objetos con los elementos que se traen de la Base de Datos.
      * El carrito no tiene que ser de productos como tal, pueden ser servicios u otros elementos que se agreguen, aunque sean gratuitos y tengan precio 0.
      * El carrito puede tener límite de artículos agregados o no, pero debe poder permitir un número de líneas considerablemente mayor a 15.
* Se debe realizar un apartado que deberá cargar documentos en JSON el cual debe se mostrará en el sitio WEB.
  + - * La carga del JSON puede estar en una página independiente.
      * La carga del JSON no tiene por qué abarcar toda la página del sitio y el formato puede ser básico, pero con algunos estilos aplicados.
* **Opcional:** Se debe realizar un apartado que deberá cargar documentos en XML el cual debe se mostrará en el sitio WEB.
  + - * 1. - La carga del XML puede estar en una página independiente.
        2. - La carga del XML no tiene por qué abarcar toda la página del sitio y el formato puede ser básico con pocos estilos aplicados.

Forma de entrega:

* + **Se creará un apartado en la plataforma que permitirá la entrega del contenido.**
  + **El proyecto debe ser subido a la plataforma en formato comprimido y en dicho archivo comprimido debe de estar la parte documental en PDF u otro formato documental y el código del proyecto funcional.**
  + **El proyecto no debe de pesar más de 50mb.**

Rúbrica del proyecto.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Proyecto LND 3er Trimestre 23-24** | | | | |
|  | Puntuación según rubrica | | | |
| **Puntos Solicitados** | **Muy Bien** | **Regular** | **Medio** | **Bajo** |
| Requisitos documentales | **1,5** | 1,1 | 0,75 | 0,3 |
| Modelo Responsivo | **1** | 0,75 | 0,5 | 0,2 |
| Animación en la página principal de algunos objetos aplicado desde JS. | **0,5** | 0,4 | 0,25 | 0,1 |
| Botones del proyecto | **0,5** | 0,4 | 0,25 | 0,1 |
| Mensajes de Cookies | **0,5** | 0,4 | 0,25 | 0,1 |
| Animación de la página principal | **1** | 0,75 | 0,5 | 0,2 |
| Mensajes tipo Alert | **0,5** | 0,4 | 0,25 | 0,1 |
| Validación de formularios | **1,5** | 1,1 | 0,75 | 0,3 |
| Carrito de compra / Agrupamiento de Datos | **1,5** | 1,4 | 1 | 0,4 |
| Lectura JSON | **1,5** | 1,4 | 1 | 0,4 |
| **Total puntos máximos** | **10** |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| **Los puntos del o de los apartados opcionales del proyecto se utilizarán para mejorar la nota de lo que pueda faltar en el proyecto o bien, para subir nota de otras actividades con baja nota del apartado A13 o las actividades siguientes en el caso de que obtenga la máxima puntuación en la A13, subiendo como máximo 1punto.** | | | | |